



centro de estudios de arquitectura



COLEGIO DE ARQUITECTOS DEL ECUADOR
PROVINCIAL DE PICHINCHA

SKETCHUP:

SketchUp, es una poderosa herramienta de diseño gráfico, y modelado en tres dimensiones basado en caras, creado para la arquitectura y el diseño de espacios, (así también para GIS, Videojuegos o películas), herramienta de fácil manejo, imprescindible para el diseño arquitectónico del día al día, tal que en nuestro medio es imposible prescindir de esta. Con Sketchup, se podrá manejar herramientas para tener una mejor destreza en el desarrollo de proyectos arquitectónicos.

SKETCHUP:

Instructor: Ing. Oscar Guerra

El estudiante estará en capacidad de manejar de una manera ágil y rápida esta herramienta a fin de tener un mejor abanico de opciones para el desarrollo más eficaz de un proyecto final.

SKETCHUP:

TEMARIO SKETCHUP:

- Entorno y familiarización de la herramienta
- Herramientas principales:
- Línea, rectángulo, círculo, mover seleccionar borrar, etc.
- Creación de sólidos
- Creación de arcos y polígonos
- Herramientas: rotar, medir escalar. Extender
- Materiales
- Vistas y secciones
- Importar y exportar

V-RAY PARA SKETCHUP:

- Luz natural y sombras
- Luz artificial y sombras
- Luces IES
- Manejo de materiales
- Texturas en materiales

- Relieves
- Renders y configuraciones de salida

HOJA DE VIDA RESUMIDA

Ing. Oscar Guerra

Ingeniero Civil graduado en la Pontificia Universidad Católica del Ecuador en 1998, experto en Autodesk Revit, Autodesk AutoCAD, Sketchup, entre otros. Con certificaciones Internacional Autodesk Associate & Professional, combina su práctica profesional de casi 20 años con la enseñanza, lleva más de 10 años como docente y facilitador.

Actualmente es instructor de la Escuela Politécnica Nacional, y CIEPPI, REDYTUS, CCC Professional Consulting.

Habla español, francés e inglés